

Objectifs

Créer une dynamique de groupe favorable au travail en coopération.

Coopérer afin de résoudre un problème en équipe.

Développer les caractéristiques entrepreneuriales : confiance, entraide, esprit d'équipe, leadership, persévérance et solidarité.

Préparation

Matériel pour chaque équipe

Deux cerceaux de grandeurs différentes

Un manche à balai (pour environ 8 jeunes)

Structure coopérative

Remue-méninges

Activités

Amorce

L'accompagnateur explique aux jeunes qu'ils devront faire des activités pour tester leur coopération : ils devront travailler ensemble vers un objectif commun pour réussir ces défis.

Activité 1 : Passons le cerceau

L'accompagnateur donne les consignes suivantes.



- Vous devez vous placer en cercle en vous tenant la main.
- Le défi est de faire circuler le cerceau autour du cercle pour qu'il revienne à son point de départ en vous tenant toujours la main.
- Le cerceau devra tourner dans le sens horaire (montrer le sens).
- Vous devez toujours tenir la main de vos voisins.
- Vous devrez vous entraider pour réussir ce défi.

L'accompagnateur place le cerceau dans le bras d'un jeune puis les jeunes se reprennent la main et commencent le défi.

Variante pour plus de défi : Pour rendre l'activité plus difficile après le premier tour, insérer le deuxième cerceau de taille différente dans le bras d'un autre jeune. Les deux cerceaux devront aller dans des directions opposées et devront se croiser pour retourner à leur position de départ.

Activité 2 : Tous à bord

L'accompagnateur divise le groupe en équipes d'environ huit jeunes. Il dépose un cerceau par terre devant chaque équipe puis explique le défi : chaque membre d'une équipe doit être dans le cerceau en ne touchant qu'à l'intérieur de celui-ci. L'accompagnateur mentionne aussi aux jeunes que chacun doit toucher le sol, on ne peut pas être sur les pieds, le dos ou dans les bras de quelqu'un.

L'accompagnateur laisse les jeunes tenter de réussir le défi. Après quelques minutes d'essai, il regroupe les équipes et leur demande ce qu'ils pourraient faire pour réussir plus facilement tous ensemble. Voici des exemples de réponse : s'écouter, avoir un leader, faire un plan, etc. Si une équipe a mieux réussi que les autres, l'accompagnateur peut demander à ses membres comment ils ont réussi. Par la suite, il peut inviter les équipes à reprendre le défi.

Solution au défi : Les jeunes doivent mettre seulement un pied à l'intérieur du cerceau et garder l'équilibre avec le second pied dans les airs. Pour s'entraider, ils devront se tenir par la main au milieu du cerceau.



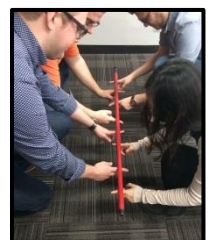
Activité 3 : Le bâton d'hélium



L'accompagnateur divise le groupe en équipes d'environ huit jeunes. Il est préférable d'avoir un animateur par groupe (ou sinon d'avoir un bâton très long). Chaque équipe doit former deux lignes parallèles. Les jeunes devront être face à face et tendre leur index droit face intérieure vers le haut devant eux.

L'accompagnateur place le bâton sur les index des jeunes et il garde sa main sur celui-ci jusqu'au signal de départ. Il mentionne aux jeunes qu'ils doivent faire descendre le bâton jusqu'au sol en prenant soin de **toujours toucher au bâton avec leur index seulement**.

Souvent, lorsque l'accompagnateur donne les instructions et laisse aller le bâton, le groupe finit par élever le bâton au lieu de le faire descendre. Plusieurs essais peuvent être nécessaires avant que les équipes réussissent simplement à stabiliser le bâton. L'accompagnateur aura peut-être à arrêter l'activité plusieurs fois pour aider le groupe.



Rétroaction

L'accompagnateur pose les questions suivantes aux jeunes.

- Qu'est-ce qui a été le plus difficile dans ces activités ?
- Qu'est-ce que vous avez fait pour réussir ?
- Qu'avons-nous besoin pour faire un bon travail d'équipe ?

L'accompagnateur peut aussi faire des liens avec les caractéristiques entrepreneuriales qui ont dû être mises en œuvre pendant l'activité.

Confiance : Les jeunes doivent avoir confiance en eux et faire confiance aux autres pour arriver à se soutenir mutuellement dans « Tous à bord ».

Entraide : Les jeunes devront s'entraider dans les différentes activités pour réussir tous ensemble. Le but commun est atteint seulement si tout le monde a réussi.

Esprit d'équipe : Les jeunes doivent travailler en équipe et se compléter pour réussir.

Leadership : Certains jeunes doivent prendre le leadership dans le groupe sans s'imposer. Le groupe devra suivre son leader s'il veut réussir à s'organiser.

Persévérance : Les défis ne sont pas faciles, et les jeunes devront persévérer pour réussir en groupe.

Solidarité : Une fois qu'une solution est trouvée, chaque jeune devra l'accepter et faire ce qui aura été décidé par le groupe, même si ce n'est pas son idée.

Suggestion

Selon le groupe, l'accompagnateur peut filmer les jeunes durant leur participation aux activités et faire un retour avec eux par la suite en soulignant les bons coups et les comportements à modifier.