

# NOTRE UNION FAIT NOTRE FORCE !

## **Objectifs**

Permettre aux jeunes de reconnaître une de leurs forces.

Visualiser la force collective du groupe.

## **Préparation**

### **Matériel pour chaque jeune**

1 à 2 pièces de casse-tête prédécoupées

Liste de qualités avec leurs définitions

Ciseaux (si les pièces ne sont pas complètement découpées)

Crayons de couleur

Un grand carton

Bâton de colle

## **Structures coopératives**

Casse-tête

Partage égal de matériel

## **Activité**

### **Amorce**

L'accompagnateur présente aux jeunes ce qu'est une qualité. Puis il fait le lien entre les caractéristiques entrepreneuriales, les autres qualités que les jeunes peuvent avoir et ce qui pourrait être utile dans leur projet.

### **Déroulement**

L'accompagnateur distribue les pièces de casse-tête à chaque jeune : une pièce ou deux par jeune en fonction du temps alloué à l'activité. Puis il demande aux jeunes d'inscrire une de leurs qualités, pouvant être utile au projet, par pièce de casse-tête reçue et de personnaliser celle-ci en la coloriant. L'accompagnateur affiche un grand carton à l'avant du local et, lorsqu'un jeune a terminé, celui-ci peut venir y coller sa pièce.

On peut emboîter les pièces de casse-tête les unes dans les autres sur le grand carton pour former un immense casse-tête avec toutes les pièces (voir la photo ci-dessous). Le groupe peut personnaliser le grand carton, en y ajoutant un titre par exemple.



## Rétroaction

Lorsque tous les jeunes ont terminé, l'accompagnateur présente le résultat de l'activité. Il peut aussi leur poser les questions suivantes pour approfondir leur réflexion.

- Que pouvons-nous voir sur ce carton ?
- Est-ce que le casse-tête représente bien notre groupe ? Pourquoi ?
- Avons-nous des forces supplémentaires ?
- Est-ce que notre casse-tête est complet ?
- Pourquoi est-ce que notre casse-tête n'est pas complet avec des bords droits ?

*Réponses possibles : ajout d'autres qualités, développer de nouvelles qualités au cours de l'année, d'autres personnes pourraient s'ajouter au projet, etc.*

